

보도자료

2012년 12월 6일(목) 배포 시점부터 보도하여 주시기 바랍니다.

문의 : 방송통신융합정책실 융합정책과 오승곤 과장(☎750-2130) skoh@kcc.go.kr
융합정책과 송규철 사무관(☎750-2131) gcsong@kcc.go.kr

제1회 「TV 앱 이노베이션 대상」 시상식 개최

- TV에 특화된 교육 콘텐츠와 게임을 동시에 즐길 수 있는
[주]오콘의 ‘뽀로로 매직북’ 대상 수상 -
- 공공생활·교육·게임 4개 부문 총 9개 앱 수상 -

방송통신위원회(위원장 이계철)는 국내 TV 앱 시장의 활성화를 위해 창의적이고 우수한 TV 앱을 발굴하여 시상하는 제1회 「대한민국 TV 앱 이노베이션 대상」 시상식에서 TV 환경에 특화된 교육과 재미를 동시에 만족시키는 (주)오콘의 유아용 에듀테인먼트(Edu-tainment) 서비스 ‘뽀로로 매직북’이 대상인 방송통신위원장상을 수상하였다고 밝혔다.

방송통신위원회가 주최하고 스마트TV, IPTV, 케이블TV 등 10개 TV 플랫폼 회사의 후원으로 6일 방송통신위원회 대회의실에서 개최된 시상식에서는 공공·생활·교육·게임의 4개 부문 총 9편에 대한 시상이 이루어졌다.

대상을 수상한 (주)오콘의 ‘뽀로로 매직북’은 유아에게 친숙한 뽀로로 캐릭터를 이용하여 도형인지력, 색깔인지력 등 교육적인 내용을 3D 애니메이션 게임을 통해 쉽게 배울 수 있도록 하여 TV에 특화된 에듀테인먼트 서비스를 선보였다는 점에서 높은 평가를 받아 대상을 수상하는 영예를 안았다.

생활 부문 최우수상을 수상한 (주)NHN의 ‘네이버 뮤직’은 TV 시청자들이 영화나 드라마 등을 보다가 궁금한 음악이 나오면 TV의 음성인식 기능을 활용하여 자동적으로 해당 음악을 찾아 들을 수 있는 서비스로 TV의 음성인식 기능을 활용한 다양한 응용 가능성을 보여주었다.

게임 부문 최우수상을 수상한 디지엠정보기술(주)의 ‘2012 런던 게임즈’는 가족끼리 달리기, 역도, 양궁 등 올림픽 종목의 금메달에 도전하는 게임으로 TV와 연동된 스마트폰을 이용하여 몸으로 움직이며 즐길 수 있는 체감형 게임이라는 점에서 높은 평가를 받았다.

공공 부문 최우수상을 수상한 (주)한국경제티브이의 ‘한국경제 TV’는 개인 맞춤형 경제, 증권 정보를 제공하는 서비스로 스마트TV 기반의 양방향 방송서비스의 모델을 선도적으로 제시했다는 평가를 받았다.

이 밖에도 △생활 부문 우수상 (주)TJ커뮤니케이션 ‘질러 노래방’, △교육 부문 최우수상 (주)그라비티 ‘뽀로로 놀이’, 우수상 (주)알티캐스트 ‘키즈북 OLO’, △게임 부문 우수상 (주)KMH ‘파워 베이스볼’, △공공 부문 우수상 (주)연합뉴스 ‘연합뉴스’ 등이 각각 수상하였다.

이제철 위원장은 “스마트 시대에 새로운 기회로 각광받고 있는 스마트 TV 앱 분야에 많은 젊은이들이 도전하여 상당한 성과를 내고 있는 모습을 보니 미래가 밝게 느껴진다”고 평가하며, “앞으로 TV에서도 카카오톡이나 애니팡 같은 혁신적인 앱이 탄생할 수 있도록 다양한 정책적 노력을 기울일 계획”이라고 말했다. 끝.

- 붙임 1. 시상식 개요
2. 수상 앱 개요

[붙임1]

제1회 「대한민국 TV 앱 이노베이션 대상」 시상식 개최계획

□ 행사 목적

- 창의적이고 우수한 TV 앱을 선정·시상함으로써 관련 업체 및 개발자의 개발의욕을 고취하고 양질의 TV 앱 이용 활성화 기반 마련

□ 행사 개요

- 주최/주관 : 방송통신위원회/스마트TV산업협회·TV앱이노베이션센터
- 일 시 : **2012. 12. 6(목), 10:30 ~ 11:00 (30분)**
- 장 소 : 대회의실(14층)
- 참 석 자(100여명)
 - 위원장님, 한국방송통신전파진흥원장, 앱센터운동본부 이사장 (KAIST 김진형 교수), 스마트TV산업협회 회장 (KT 유태열 전무)
 - 9개 수상 팀, 장려상 등 90여명
- 세부 프로그램

시 간	주 요 내 용	비 고
10:30~10:33(3')	개회사	스마트TV산업협회장
10:33~10:35(2')	경과보고 및 심사평	심사위원장 앱센터운동본부 이사장(KAIST 김진형 교수)
10:35~10:55(20')	수상 팀 시상 (9개 팀)	· 우수상(4) 시상 - 스마트TV산업협회장 - 앱센터운동본부 이사장 · 최우수상(4) 시상 - KCA 원장 · 대상 시상 - 위원장님
10:55~10:58(3')	축 사	위원장님
10:58~11:00(2')	기념 촬영	-

[붙임 2]

시상 앱 개요

□ 전체 목록 ※ 총 57개 팀 응모, 본선진출 21개 팀 중 9개 팀 선정

분 야		앱 명칭	서비스 내용	사업자명
대상 (교육 분야)		뽀로로 매직	뽀로로 캐릭터를 이용하여 유아가 도형인지력, 색깔인지력 등의 교육적인 내용을 게임의 형태로 배울 수 있는 에듀테인먼트 서비스	(주)오콘
생 활	최우수	네이버 뮤직	스마트TV의 음성인식 기능을 이용하여 TV 시청 중 궁금한 음악을 자동적으로 찾아주는 서비스	(주)NHN
	우수	질러 노래방	전용 노래방 기계 없이 노래 찾기, 노래 평가하기 등이 가능한 노래방 서비스	TJ커뮤니 케이션(주)
교 육	최우수	뽀로로 놀이	뽀로로 캐릭터를 이용하여 유아가 이닭기, 낚시 등의 교육적인 내용을 게임의 형태로 배울 수 있는 에듀테인먼트 서비스	(주)그라비티
	우수	키즈북 OLO	동요, 동시, 영어 등 500여 편의 기존 유아 서적을 스마트TV 환경에 맞게 인터랙티브하게 볼 수 있도록 변환한 유아 교육 앱	(주)알티 캐스트
게 임	최우수	2012 런던 게임즈	스마트폰과 연동하여 즐기는 체감형 올림픽 게임 앱 (달리기, 허들, 양궁 등)	디지엠 정보기술(주)
	우수	파워 베이스볼	스마트폰과 연동하여 즐기는 체감형 야구 게임	KMH(주)
재 미	최우수	한국경제	스마트TV를 통한 개인 맞춤형 경제, 증권정보 방송서비스	(주)한국경제 티브이
	우수	연합뉴스	정치, 사회, 연예, 스포츠 등 각 분야별 최신 기사 및 관련 사진을 볼 수 있는 서비스	(주)연합뉴스

□ 주요 앱 내용

회사명	(주)오콘(대표이사 김일호)	연락처	031-8018-0881
앱 명	뽀로로 매직북(Magicbook of Pororo)	분야	교육 분야
서비스 내용	유아용 3D 애니메이션과 상호작용이 가미된 교육용 게임 서비스		

○ 앱 개요

- 특징 : 3DTV를 통해서 생생한 3D 애니메이션과 다양한 게임들을 동시에 즐길 수 있는 앱
- 대상연령: 만 4~8세 / 주변 사물에 대한 호기심이 증폭되고 원리에 대한 질문이 많아지는 나이
- 대상단말: LG 스마트TV 등 (스마트 인터랙션 기능 지원 단말모델)
- 내용: 마법 책 속으로 빨려 들어간 뽀로로와 친구들. 두 팀으로 갈려져 각기 다른 몬스터들을 상대하며 모험을 펼치는 과정을 3D 애니메이션 및 다양한 게임들을 즐길 수 있는 콘텐츠 게임을 하는 과정에서 색깔 맞추기, 도형 맞추기 등 다양한 교육적 내용 학습
- 실적 : 전 세계 80개국에서 출시 이용 중

○ 사용 예 : 3D 애니메이션과 3D 게임을 통해 단순히 보기만 하는 영상에서 벗어나, 현장감 있게 직접 참여하는 스토리북 형태



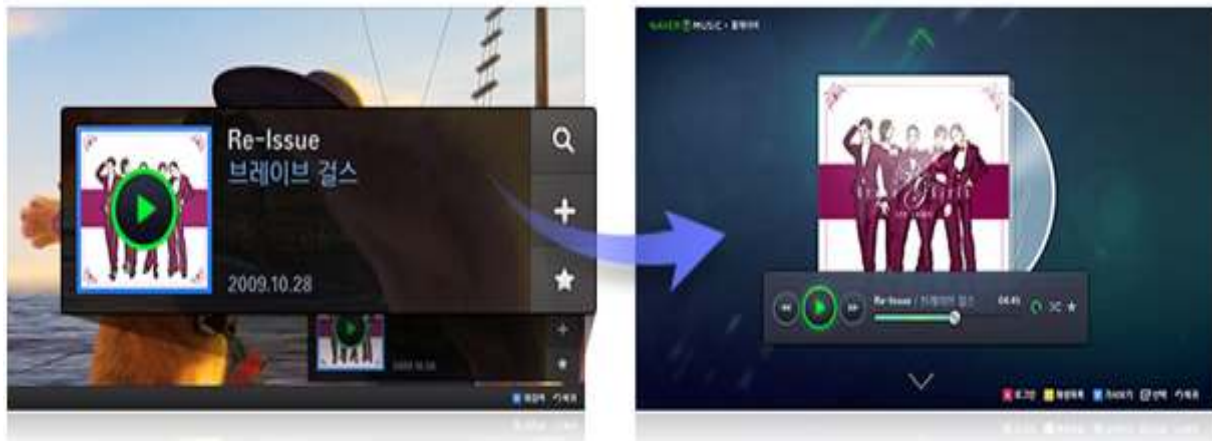
2012년 지상파 아날로그TV 방송 종료, 디지털TV 방송시대 본격 개막 !

회사명	(주)NHN(대표 김상헌)	연락처	1588-3820
앱 명	네이버뮤직	분야	생활 분야
서비스 내용	TV의 음성인식 기능을 활용한 음악 감상 서비스		

○ 앱 개요

- 특징 : TV로 200만곡 음악 및 뮤직비디오 감상, TV 속 음악을 찾을 수 있는 음악 검색까지 다양한 음악 관련 콘텐츠를 제공하는 서비스
- 대상연령: 10대~50대. 전 연령
- 대상단말: 삼성 스마트TV 2011,2012년형
- 내용: 네이버 뮤직(music.naver.com)에서 제공하는 200만곡의 DB를 기반으로 최신 음악, 인기 음악, 뮤직 비디오 등을 제공하며, TV속 음악을 음악 인식으로 찾아주는 음악 검색 서비스를 제공함

○ 사용 예 : TV 시청 중 음악 인식



< 음악 메뉴 >



회사명	디지털정보기술(주)(대표 권혁태)	연락처	070-8680-1770
앱 명	2012 런던 게임즈 / 2012 London Games	분야	게임 분야
서비스 내용	스마트폰을 이용한 체감형 스포츠게임 6종 (달리기, 허들, 양궁, 사격, 허들, 투창)		

○ 앱 개요

- 특징 : TV와 연동한 스마트폰을 통해 손동작으로 달리기, 사격, 양궁 등 올림픽 게임을 즐기는 체감형 게임
- 대상연령: 전 연령. 어린아이부터 노인까지 다양한 연령층이 몸을 움직이며 즐길 수 있는 콘텐츠
- 대상단말: 삼성 스마트TV, 안드로이드계열 스마트폰
- 내용: 100M Dash, 110M Hurdles, Javelin Throw, Archery, Shooting, Weightlifting
- 실적
 - a. 전 세계 153개국 배포 및 독일 베를린 가전전시회 IFA 전시(2012.08.31. ~ 2012.09.05.)
 - b. 멕시코 GranTikiGames 기술지원 NDA 체결
 - c. 관련특허 2개 출원, S/W 1개 등록
 - d. 국내 컨퍼런스 및 전시회 4회 전시
 - e. 스마스TV 컨버전스 콘텐츠 관련 기술개발 컨퍼런스 및 강의

○ 사용 예 :



100M DASH

스마트폰을 흔치게 흔들어 캐릭터가 달려가는 콘텐츠 동시2인 플레이로 단시간 경쟁



110M HURDLES

스마트폰을 흔치게 흔들어 달리다가 점프 제스처를 통해 허들을 넘는 동시 2인 플레이 콘텐츠로 점프 동작의 타이밍과 속도 경쟁



JAVELIN THROW

스마트폰을 흔드는 힘과 스마트폰의 각도 창을 던지는 제스처를 통해 얼마나 멀리 창이 날아가는지의 기록경신으로 경쟁



ARCHERY

스마트폰 터치스크린을 드래그하여 활시위를 당기는 힘을 조정하며, 바람과 힘에 따라 과녁에 화살이 날아가 좋은 점수를 내며 경쟁 활시위를 당기고 화살을 쏠 때의 힘터치 돋보임



SHOOTING

스마트폰을 이용하여 정해진 시간 내에 5개의 과녁에 정조준 하여 격발하는 속사콘텐츠 총이발사되는 소리와 진동, 탄피, 사격장과 같은 격발음의 반사 피드백 구현 등의 웹팩을 통해 몰입도 높은 콘텐츠



WEIGHTLIFTING

스마트폰을 흔치게 흔들어 점점 무거운 무게의 바벨을 들어올리는 콘텐츠 바벨을 들어올린 후 스마트폰을 이용하여 균형을 잡는 모드가 이어지며, 운동량이 상당히 요구되는 콘텐츠

회사명	(주)한국경제티브이(대표이사 최종천)	연락처	02-66476-0104
앱 명	한국경제TV	분야	공공 분야
서비스 내용	스마트TV 양방향 방송서비스		

○ 앱 개요

- 특징: 앱 실행 한번으로 하나의 TV 화면에서 방송, 주요지수, 개인맞춤형 시세, 뉴스, VOD, 사진, 이벤트, 긴급재난공지 등 다양한 실시간 정보를 시청할 수 있는 포털 정보제공형 서비스로 특히 인터넷사용이 어려운 정보소외계층이 스마트TV로 편리하고 쉽게 다양한 정보를 취득할 수 있는 진정한 스마트TV 앱
- 대상연령: 20세 이상 경제활동 연령층이 주 대상
- 대상단말: 삼성전자, 엘지전자 스마트TV
- 내용: 방송시청과 동시에 국내외 지수, 환율, 유가, 매매동향, 개인맞춤형 증권시세, 뉴스, 증권가 정보 등을 하나의 TV화면에서 시청하고 지난VOD, 투자전략, 핫포토, 긴급재난공지등 사용자가 추가로 원하는 정보를 리모컨 상하좌우 키를 이용하여 시청할 수 있다.

○ 사용 예 : 실시간 정보 데이터 제공



처음화면] 방송, 주요지수, 관심종목 시세, 뉴스, 증권가정보, 생활정보, 긴급재난공지, 이벤트 구성되고 화면에서 데이터는 자동갱신 처리



[방송]TV방송 선택 시 전체화면 전환 시청



[관심종목 리스트] 총80개 관심종목 실시간 시세제공 데이터는 자동갱신 처리



[종목세부정보]종목 차트(일/주/월/5분/10분/30분/5일 주가 예측, 기술적분석 등 개별종목에 대한 상세정보