

보도자료

2012년 7월 19일(목) 10:00부터 보도하여 주시기 바랍니다.

문의 : 방송통신융합정책실 융합정책과 오승곤 과장(☎750-2130) skoh@kcc.go.kr
융합정책과 송규철 사무관(☎750-2131) gcsong@kcc.go.kr

방통위, 「TV 앱 이노베이션 센터」 오픈

- TV 앱 스타트업 19개 팀 선발, 본격 육성 -

방송통신위원회(위원장 이계철)는 7월 19일 서울 강남구 도곡동에 TV 앱 개발을 종합적으로 지원하는 「TV 앱 이노베이션 센터」를 구축하고, 개소식과 함께 본격적인 가동에 들어간다고 밝혔다.

※ 참여기관(13개) : 방통위, 한국방송통신전파진흥원, TV제조사(삼성전자, LG전자), 케이블TV MSO(티브로드, CJ헬로비전, C&M, CMB, HCN), IPTV(KT, SKB, LGU+), 앱센터운동본부

「TV 앱 이노베이션 센터」는 스마트TV 산업의 경쟁력을 강화하고 TV 분야의 '카카오톡' 같은 글로벌 앱 벤처를 육성하기 위한 것으로서 대학생, 중소벤처 등이 이용할 수 있는 앱 개발공간, 교육장, 테스트단말, 온라인 정보 포털 등의 인프라를 갖추고 있다. 센터는 앞으로 앱 개발 환경 및 기술 지원, 벤처 창업 지원, 앱 개발자 전문교육 등 TV 앱 개발자의 창의적인 앱 개발을 일괄적으로 지원할 계획이다.

한편 이날 개소식에는 혁신적인 TV 앱 아이디어를 발굴하기 위한 「TV 앱 스타트업 육성 프로그램 2012」에 선발된 19개 팀들이 모여 성공적인 앱 개발과 글로벌 진출을 다짐하는 출범식이 함께 개최되었다.

2012.12.31. 지상파 아날로그TV 방송 종료, 디지털TV 방송시대 본격 개막 !

선발된 19개 팀은 앞으로 6개월간 최대 6천만 원의 앱 개발비 및 창업자금과 기술·경영·투자유치·해외진출 관련 전문가 멘토링 등 글로벌 벤처기업으로 성장할 수 있도록 체계적인 지원을 받게 된다. 특히, 예비 창업자 4개 팀은 센터 내의 창업공간에 입주하여 집중적인 창업 멘토링을 지원 받는다.

※ 선발 명단 : 1) 교육 분야 - (주)엔트로피테크, (주)핸드스튜디오, (주)레몬팜, (주)푸른하늘을여는사람들, 아주대학교, 2) 정보제공 분야 - 에브리온TV, (주)엠북미디어, 3) 소셜 분야 - 스타킹컴퍼니*, 성균관대학교, (주)이타기술, 4) 엔터테인먼트 분야 - 에스티브이엔*, (주)블루아이씨티, (주)지니프릭스, 5) 게임 분야 - 보아스씨엠티*, 드림2*, (주)모비릭스, 6) 건강 분야 - (주)나인드림스, 7) 비즈니스 분야 - (주)티시스, 8) 공공 분야 - (주)플렌티 // * 표시 : 센터 내의 창업공간 입주 팀

이날 개소식에는 이계철 방통위 위원장과 TV제조사, 케이블TV, IPTV 등 10여 개 사 임원을 비롯해 「TV 앱 스타트업 육성 프로그램 2012」에 선발된 19개 팀 등 100여 명이 참석하였다. 이계철 위원장은 “최근 애플, 구글과 같은 글로벌 기업들이 세계 스마트TV 시장의 주도권을 확보하기 위해 치열하게 경쟁을 벌이고 있는 상황”이라며 “앞으로 센터를 통해 TV 앱 벤처창업이 활성화되어 우리 스마트TV 산업을 한 단계 업그레이드시키고, 청년 일자리 창출과 경제성장에도 크게 기여하기를 기대한다”라고 말했다.

앞으로 방통위는 올해 수도권을 시작으로 내년에는 이미 5대 광역경제권에 설치된 ‘스마트 모바일 앱 개발 지원센터(SMAC)’와 연계하여 전국 주요거점으로 확대 설치하여 지역에서의 TV 앱 활성화를 적극 지원 한다는 계획이다. 끝.

<붙임1>

「TV 앱 이노베이션 센터」 개소식 행사계획

□ 목 적

- 스마트TV 관련 주요 사업자협회 등이 상생 협력하여 TV 앱 개발을 종합적으로 지원하는 만큼 공동 「TV 앱 이노베이션 센터」 개소식 개최
- 아울러, 혁신적인 TV 앱 아이디어를 발굴하고 창업을 지원하는 「TV 앱 스타트업 육성 프로그램 2012」 선발 19개 팀 출범식 개최
- ※ TV 앱 스타트업 육성 프로그램 : 아이디어 공모를 통해 19개 과제를 선정, TV 앱 개발·창업·글로벌 진출 등 지원(KCA, 총 5.4억원, 팀별 2~6천만원 지원)

□ 행사 개요

- 일시·장소 : 7.19(목) 10:00~10:40 / 센터(강남구 도곡동 앱센터운동본부)
- ※ 앱센터운동본부는 김진형 이사장(KAIST 교수)이 스마트폰 모바일 앱 개발 지원을 위해 설치·운영하고 있으며, TV 앱 개발에 있어 우리 위원회와 협력
- 참석자 : 위원장님, 김진형 센터장, KCA원장, TV제조사·케이블TV MSO IPTV 대표, 「TV 앱 스타트업 육성 프로그램」 선발팀 등 100여 명
- 행사 순서

구 분	시 간	내 용	비 고
개 소 식	10:00 ~ 10:05	테이프 컷팅식(센터 입구)	주요 내빈
	10:05 ~ 10:10	행사장 이동(1층 교육장), 내빈 소개	사회자
	10:10 ~ 10:20	개소 선언 인사말 축 사	김진형 센터장 KCA 원장 위원장님
	10:20 ~ 10:25	센터 및 스타트업 프로그램 소개	KCA 부장
출 범 식	10:25 ~ 10:30	스타트업 출범 선포 세리머니 기념 촬영	19개 팀 주요 내빈
센터 시찰	10:30 ~ 10:40	교육장, 입주공간, 테스트베드 등 시찰	-

<붙임2>

「TV 앱 이노베이션 센터」 개요

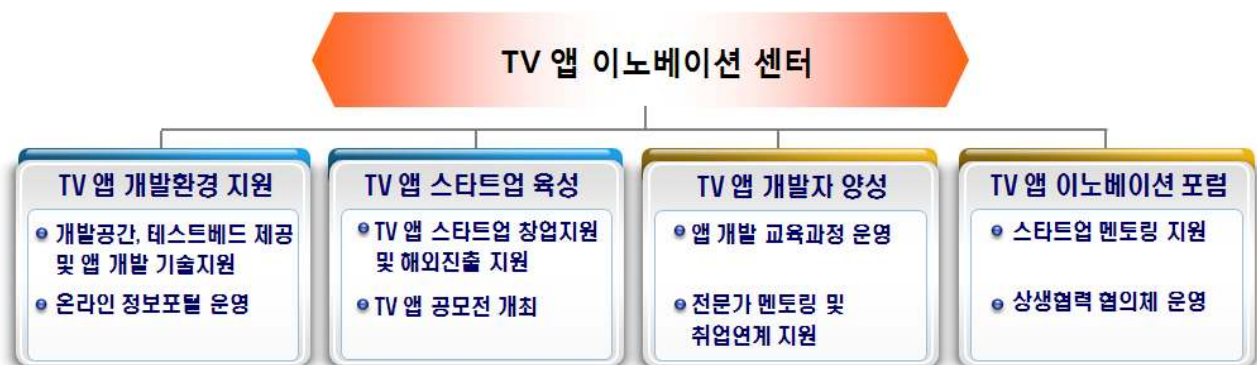
- TV의 스마트화를 촉진하기 위해 기업, 협회 등과 공동협력하여 혁신적인 TV 앱 개발을 종합적으로 지원

1. 추진 배경

- 우리나라는 하드웨어 경쟁력을 통해 그간 세계 TV시장을 석권하여 왔으나, 스마트TV 분야에서는 핵심 경쟁요소인 TV 앱 확보 측면에서 미흡
 - ※ 앱 확보량 : 삼성·LG전자 1천개 / 애플 아이폰 앱 58만개 / 구글 안드로이드 앱 40만개
- 스마트TV 분야는 모바일과 달리 아직 앱 개발자 교육과정 미흡 및 창업지원 취약 등 체계적인 앱 개발 지원체계 부재
 - ※ 모바일 분야는 「모바일 앱 개발 지원센터」 전국 40개소 운영중('10년~)

2. 추진 방향

- 스마트TV 관련 주요 기업 및 기관협회 등이 상생협력하여 TV 앱 개발을 종합적으로 지원하는 「TV 앱 이노베이션 센터」 구축
 - ※ 참여기관(13개) : 방통위, KCA, TV제조사(삼성전자, LG전자), 케이블TV MSO (티브로드, CJ헬로비전, C&M, HCN, CMB), IPTV(KT, SKB, LGU+), 앱센터운동본부
- 혁신적인 TV 앱 아이디어 발굴, 전문가 멘토링, 창업 및 글로벌 진출 지원을 통해 창의적인 TV 앱 스타트업 생태계 기반을 조성



- ※ '13년 이후 5대 광역경제권(충청, 호남, 강원, 대경, 동남)에 既 구축된 '모바일 앱 개발 지원센터(SMAC)'와 연계하여 전국 주요거점으로 확대구축 추진

3. 주요 추진내용

□ TV 앱 개발환경 지원

- 대학생, 중소벤처 등에게 TV 앱 개발 관련 각종 기술 및 인프라 제공
 - (기술·인프라) 앱 개발공간, 교육장, 테스트베드 제공, 앱 검증·등록 등 기술지원
 - (온라인 포털) TV 앱 개발에 필요한 기획·개발·디자인·창업 등 맞춤형 정보 제공(SDK, API 등) 및 개발자 커뮤니티 운영지원

□ TV 앱 스타트업(Start-up) 육성

- 혁신적인 TV 앱 아이디어를 발굴하고 벤처창업 및 글로벌 진출을 지원하기 위한 「TV 앱 스타트업 육성 프로그램 2012」 추진
 - (스타트업 육성) 예비 창업자에게 센터 내 입주공간 및 창업자금을 지원하고, 투자유치 및 해외진출 등 멘토링 지원(총 24억원, 각 6천만원 지원)
 - (TV 앱 공모전) 우수 앱 아이디어에 대해 앱 개발비를 지원하고, 투자유치 및 해외진출 등 멘토링 지원(총 3억원, 각 2~3천만원 내외 지원)

□ TV 앱 개발 전문인력 양성

- 앱 개발사의 신규인력 확보를 지원하고, 기존 개발인력의 전문성을 제고하기 위한 TV 앱 개발자 양성과정 운영
 - (교육과정 개발·운영) TV 앱 개발에 필요한 앱 기획, 개발, 디자인 등 플랫폼 공통 교육과정과 각 플랫폼별 교육과정을 통합 운영
 - ※ 총 300명의 TV 앱 개발자 양성 (6회 × 50명 = 300명)
 - (멘토링·취업 지원) 교육 수료생에게 앱 개발사의 멘토링 지원 및 공동 앱 개발 프로젝트 수행지원을 통해 프로젝트 수행 이후 취업으로 연계 지원

□ 「TV 앱 이노베이션 포럼」 운영

- TV 앱 개발 촉진을 위한 TV제조사·IPTV·케이블사·앱개발회사 및 학계, 투자회사 등 전문가로 구성된 **상생협력 협의체 구성·운영**(20명 내외)
- **(스타트업 멘토링)** 스타트업의 기술, 경영, 투자유치, 해외진출 등에 대한 체계적인 자문을 위한 전문가 멘토링 실시(격주)
- **(발전방안)** TV 앱 글로벌 경쟁력 강화를 위한 기술·정책적 이슈 등 논의(매월)

4. 추진 체계



5. 소요 예산

(단위 : 억원)

사업 내용	예산	비고
① 「TV 앱 이노베이션 센터」 운영	1.30	온라인 포털 등
② 「TV 앱 스타트업 육성 프로그램」 운영	5.40	앱 개발 및 창업 지원
③ TV 앱 개발자 교육과정 개발·운영	2.00	앱 개발자 300명 양성
④ 「TV 앱 이노베이션 포럼」 운영	0.30	
합 계	9.00	

6. 향후 일정

- 온라인 포털 오픈 : 8월 말
- TV 앱 개발자 교육과정 운영 : 9월 말
- 「TV 앱 스타트업 육성 프로그램」 선발 앱 상용화 : 12월 말

7. 시설 현황

□ 위치 : 서울시 논현로 동 28길 25

KASIT 소프트웨어 대학원 2층(앱센터운동본부 내 위치)



□ 규모 : 창업 입주공간(4개), 테스트베드, 회의실, 교육장 등 총 337m²

□ 사진

< 센터 입구 >



< 창업 입주공간 >



< 테스트베드 >



< 교육장 >



<붙임3>

「TV 앱 스타트업 육성 프로그램 2012」 개요

□ 프로그램 개요

- 사업목적 : 혁신적인 아이디어를 발굴하여 창업 및 글로벌 진출 지원
- 공모기간 : '12.6.4(월)~6.28(목)
- 지원내용 : 총 19개 팀, 5억4천만 원 지원

지원 구분		선정 결과	
① 창업 지원	창업공간, 창업비용, 전문가 멘토링 등 지원	총 20개 팀 응모	4개 팀 선정, 각 6천만 원 지원
② 공모전	앱 개발비, 전문가 멘토링 등 지원	총 48개 팀 응모	15개 팀 선정, 각 2~3천만 원 내외 지원

□ 창업 지원(4개 팀) : 'TV 앱 이노베이션 센터' 내에 입주 지원

연번	팀 명	앱 구성	내 용	예산 지원
1	에스티브이엔 (4명)		< TV MOD(Music On Demand) 서비스 > TV 환경에 적합한 디지털 음원 및 뮤직 비디오 서비스 제공 / 웹, 모바일과 연계한 N-스크린 지원	6천 만원
2	보아스씨엠티 (6명)		< 다중접속 TV 게임 > 스마트폰을 리모콘으로 활용하는 다중 이용자 동시접속 이용 게임	6천 만원
3	드림2 (4명)		< 3D 기반 TV 게임 - 골든 펜던트 > 애니메이션과 영화 같은 느낌으로 연출하는 3D 기반 TV 체험 게임	6천 만원
4	스테킹컴퍼니 (3명)		< N-스크린 서비스 - 큐스태커와 애드몬 > 다양한 기기(PC, 스마트폰 등)에서 청취한 콘텐츠를 TV 환경에서 연동하여 보여주는 서비스	6천 만원

□ 공모전(15개 팀)

연번	구분	팀 명	앱 구성	내 용	예산 지원
1	교육	(주)엔트로피 테크		< 고품질 양방향 영어교육 > PC 온라인 기반 양방향 영어교육 콘텐츠를 TV 기반으로 제공	3천 만원
2		(주)핸드 스튜디오		<유아용 사물원리 교육 - 호기심 대장 피터우드> 아이가 TV를 향해 손으로 두드리면 딱따구리 피터우드가 물체를 분해하는 등 사물의 원리를 알아가는 앱	2천 만원
3		(주)레몬팜		< TV 외국어 말하기 교육 > VoIP 기술을 활용하여 외국인 친구를 검색, 매칭 후 영상통화를 통해 원어민과 외국어 말하기 훈련이 가능한 앱	2천 만원
4		(주)푸른하늘을 여는 사람들		< 어린이 수학 교육 - Math123 > 전 세계 어린이의 수학 사칙연산 능력 향상을 위한 TV 앱	2천 만원
5		아주대학교		< 초등 수학 교육 - 연상놀이 수학 > 초등학교 1학년 수학교과서에서 다루는 인지능력, 연산능력을 훈련할 수 있는 수리 개념을 익히는 앱	2천 만원
6	정보/ 뉴스	(주)에브리온TV		< 대학 생활정보 - University Life > 일반사용자가 접하기 힘든 대학교 관련 강의, 축제 등 관련 정보 등 다양한 콘텐츠 제공	3천 만원
7		(주)엠북 미디어		< TV 독서 > 시간도서에 대한 유익한 정보에 대한 전문가의 소개를 VoD 방식으로 제공	24천 만원

연번	구분	팀 명	앱 구성	내 용	예산 지원
8	소셜 (SNS)	성균관대학교 (WatchThis!)		〈 SNS 기반 VOD 추천 앱 〉 사용자의 소셜 네트워크 정보와 VOD 이용 추천 기록을 사용자끼리 공유	2천만원
9		(주)이타기술		〈 학교 SNS - TV 학교 알림장 〉 학부모, 학생들이 TV로 학교 일정, 급식 메뉴 등 조회, 열람, 공유할 수 있는 앱	2천만원
10	엔터테인먼트	(주)블루아이 씨티		〈TV 노래방 - MR 노래방〉 저음질 음원으로 서비스되고 있는 기존 노래방과 달리 원곡 수준의 반주곡(MR)을 MP3 음원을 제공하고 각종 스마트기기와 실시간 연동 가능한 앱	2천만원
11		(주)지니 프릭스		〈 TV 만화 - 티툰 〉 온라인 만화, 웹툰을 TV용으로 전환한 앱	2천만원
12	게임	(주)모비릭스		〈 교육용 게임 - 스토쿠와 세계탐험 〉 남녀노소가 즐길 수 있는 '스토쿠' 게임에 세계문화유산체험을 통해 업적을 쌓는 교육 게임 앱	2천만원
13	건강/피트니스	(주)나인 드림스		〈 피트니스 - TV 보며 '운동' 앱 〉 TV를 보면서 요일별로 요가, 헬스, 필라테스 등 단계적으로 조정하여 운동 효과를 나타내는 앱	1.6천만원
14	비즈니스	(주)티시스		〈 고객센터 - TV 고객센터 〉 기존 전화를 이용하던 상담/문의 등을 TV를 통해 실시간 화상처리할 수 있는 앱	2천만원
15	공공	(주)플렌티		〈 지역정보- 부산 문화예술 정보 안내 TV 앱 〉 (재)부산문화재단의 문화예술 관련 공공 DB를 활용하여 부산지역의 다양한 문화 예술정보, 주변관광지, 맛집 정보 제공	3천만원