

보도자료

2012년 2월 1일(수) 배포시점부터 보도하여 주시기 바랍니다.

 문의 : 융합정책관 방송통신녹색기술팀장 최우혁 (750-2190)
 방송통신녹색기술팀 강필구 사무관 (750-2194)pkkang@kcc.go.kr

2012년 방송통신 연구개발 시행계획(2,072억원) 수립

- 방송통신 SSK(Speed, Security, Knowlege) 기반 R&D 중점 추진 -

방송통신위원회는 방송통신 분야 기술개발·표준화, 인력양성 등 2012년도 방통위 연구개발 사업 추진을 위한 시행계획을 '12. 2. 1일(수) 의결하고 시행한다고 밝혔다.

금번 계획은 ▲기술개발 1,527억, ▲표준화 182억, ▲인력양성 55억, ▲연구 기반조성 308억을 포함하여 총 2,072억원('11년 대비 4.4% 증액)에 대한 2012년 투자내용을 담고 있다.

< '12년 방통위 R&D 규모 >

(단위 : 억원)

부문별	'11년 예산 (A)	'12년 예산(B)			증감 (B-A)	%
		계속과제	신규과제	합계		
합 계	1,984	1,473	598	2,072	88	4.4
기술개발	1,460	1,069	458	1,527	67	4.6
표준화	172	143	39	182	10	5.8
인력양성*	67	55	-	55	△12	△18
기반조성	285	206	101	308	23	8

* R&D 성격이 아닌 일부 사업(12억)을 방송통신전문교육강화사업(비R&D 사업)으로 조정

동계획은 방송통신 미래서비스 전략('10. 5) 및 방송통신기본계획('11. 11)에 기반하여, 방송통신위원회 PM을 중심으로 기술수요조사, 산·학·연 전문가들로 구성된 과제기획위원회(270여명 참여), 공청회와 인터넷 공시 등의 의견수렴을 통하여 세부 과제를 발굴하였다.

< 기술 개발 : 1,527억원 >

- ◇ 미래 스마트 신산업 육성을 위해 Speed, Security, Knowledge 기반의 R&D에 집중 투자하고, 편리한 방송통신 서비스 이용환경 조성을 위한 감성·지능 기반 R&D 추진
- ◇ 중소 벤처의 핵심 기술 역량 제고를 위해 중소기업 지원을 확대하고, 혁신적 아이디어가 기술개발로 연계(Idea&Development) 될 수 있도록 자유공모형 R&D 도입

▲ **Speed** : 현재보다 빠르고 간섭에 강인하여 혼잡지역에서도 대용량 고품질 서비스를 제공할 수 있는 차세대 **Wi-Fi(Post Wi-Fi)** 기술 및 4G 이후의 차세대이동통신(**B4G/ 5G**) 기술 개발 등

▲ **Security** : 스마트폰의 도난이나 분실에 따른 정보유출 및 악성코드 확산 방지 등 스마트폰의 철저한 보안을 위해 **USIM**에 탑재할 수 있는 하드웨어 기반의 정보보안 모듈과 개인정보보호법 시행으로 개인정보보호 대상기관의 확대에 따른 기업 내부 정보유출 방지를 지원하기 위한 보급형 정보유출 방지 **SW** 개발 등

▲ **Knowledge** : 대규모 데이터의 창조적 활용을 통한 다양한 新서비스 창출을 위해 빅데이터 처리·응용 서비스 기술과 개인의 취향·위치 등에 따라 맞춤형 광고, 추천 검색서비스를 제공할 수 있는 사용자 참여형 디지털 사이니지 핵심 기술 개발 등

▲ **UI/ UX** : 실감나고 편리한 서비스 이용 환경 제공을 위해 음성·동작으로 작동하고 얼굴을 인식하여 개인의 취향이나 선호에 따라 각종 서비스를 제공할 수 있도록 하는 스마트 TV용 **UI/ UX** 개발 등

▲ **중소 벤처 지원** : 중소기업·대학의 핵심 기술 역량 제고를 위한 R&D 지원을 확대하고, 초소형 기지국 등 중소기업의 지속적 시장 창출을 지원 할 수 있는 **중소기업 특화 R&D 추진**

또한, 중소기업·대학의 혁신적 아이디어가 기술개발로 연계 될 수 있도록 R&D 체계도 **I&D(Idea&Development)**로 점진적으로 개선하고, 이를 위해, 모바일 서비스, 전자기반 분야의 소액과제(1~5억원)에 대하여 정부가 과제를 지정하지 않는 **자유공모형 과제 신규 지원(42억원)**

< **표준화 : 182억원** >

◇ 글로벌 특허전쟁에 대비하여 차세대이동통신(B4G), 녹색기술 등 전략 표준 개발 강화하고, 장애인 등 소외계층에 대한 방송통신 접근성 향상을 위한 표준 개발

방송통신 기술을 의료, 자동차 등 타 산업에의 효과적 적용을 위해 다양한 이해관계자가 참여하는 **사물지능통신 융합서비스 표준화**를 추진 하고, 한국의 핵심 기술이 글로벌 시장에서 **통(通)**할 수 있도록 4세대 이후의 차세대이동통신기술(B4G), 녹색기술 등의 국제 표준화 추진

특히, 장애인들이 보다 쉽게 스마트폰 앱(App.)을 설치하고 활용할 수 있도록 하는 등 표준화된 ICT 기술을 통하여 사회 구성원 간 정보격차를 줄일 수 있는 표준 개발

< 인력·기반 조성 : 363억원 >

◇ 유망 방송통신 서비스의 확산을 촉진하고 첨단 ICT 기술개발을 효과적 지원할 수 있는 연구 인프라를 고도화하고, 중소 벤처의 연구 역량 강화를 위한 기술 지원 테스트 베드 구축 확대

현재 운영되고 있는 연구망(KOREN, TEIN) 및 기술지원 테스트 베드를 고도화하는 한편, 최근 시장이 급성장하고 있는 NFC, Wi-Fi 등 근거리 모바일 기기를 위한 테스트 베드를 한국정보통신기술협회(TTA)에 신규로 구축하여, 관련 제품의 사업화 지원

방송통신위원회는 금번 계획이 안정적으로 추진될 수 있도록 방송통신위원회 PM과 R&D 전담기관(한국방송통신전파진흥원)을 중심으로 하여 지속적으로 성과를 점검해 나가고, 산업체, 서비스 사업자 등의 공동 연구 참여를 확대하여 연구결과의 확산도 극대화한다는 계획이다.

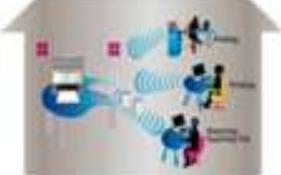
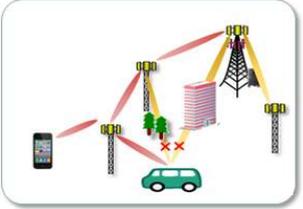
방송통신위원회는 금번 계획은 미래 신규 서비스 활성화 및 신시장 창출을 위한 기반을 조성할 수 있을 것으로 보이며, 아울러, 중소기업의 R&D 역량 확충을 통해 대·중소기업의 동반성장에도 큰 기여를 할 것으로 기대된다고 밝혔다.

방송통신위원회는 기술개발과 표준화 사업에 대해서 공모를 통하여 3월중에 수행기관을 선정하여 지원할 계획이며, 지원대상과제의 세부 내용과 공모 방법은 방송통신위원회 홈페이지(www.kcc.go.kr), 한국방송통신전파진흥원(www.kca.kr), 한국정보통신기술협회(www.tta.or.kr) 에서 확인할 수 있다.

[붙임]

주요 신규 추진 기술 개발 내용

[Speed]

<p>Post Wi-Fi</p> 	<p>◇ 혼잡지역에서 전파간섭을 극복하고 대용량 비디오 서비스 등 고품질 서비스 제공이 가능한 차세대 Wi-Fi 핵심기술 개발(14년)</p>
<p>차세대이동통신(4G)</p> 	<p>◇ 4G 이후 신개념의 초고속 무선 네트워크 기술 및 기지국을 통하지 않는 단말간 직접 통신 기술 개발(15년)</p>
<p>WDM-PON 부품</p> 	<p>◇ 네트워크 장비(WDM-PON)의 가격 경쟁력 제고를 위해 초소형·초저가형 광전송 장비의 핵심 부품 개발(14년)</p>
<p>스마트 노드 시스템</p> 	<p>◇ 대용량 콘텐츠의 분산 처리 등 망 트래픽의 부하 개선과 스마트워크, 화상회의 등을 효율적으로 제공할 수 있는 고기능성 스마트 노드 기술 개발(14년)</p>
<p>2.1GHz 지상 위성 통합 통신</p> 	<p>◇ 2.1GHz 대역의 지상이동주파수 확보를 위한 위성-지상 통합망 전송 및 주파수 공유기술 개발(14년)</p>

[Security]

<p>스마트폰 정보보호 모듈</p> 	<p>◇ 스마트폰의 도난이나 분실에 따른 정보유출 및 악성코드 확산 방지 등 스마트폰의 철저한 보안을 위해 USIM에 탑재할 수 있는 하드웨어 기반의 정보보안 모듈 개발('14년)</p>
<p>보급형 내부정보 유출 방지 SW</p> 	<p>◇ 개인정보보호법 시행으로 개인정보보호 대상기관의 확대에 따른 소프트웨어 방식의 보급형 내부정보 유출방지 기술 개발('13년)</p>

[Knowlege]

<p>지식스토어</p> 	<p>◇ 언제 어디서나 누구나 편리하게 전문지식의 판매 및 활용이 가능한 차세대 앱스토어 플랫폼인 개방형 지식스토어 기술 개발('15년)</p>
<p>빅데이터 응용</p> 	<p>◇ 대규모 데이터의 창조적 활용을 위한 빅데이터 처리 및 응용 서비스 기술 개발('14년)</p>

[지능·감성]

<p>스마트 TV용 UI/UX</p>	<p>◇ 음성·동작으로 작동하고 얼굴을 인식하여 개인의 취향이나 선호에 따라 각종 서비스를 제공할 수 있도록 하는 스마트 TV용 UI/UX('14년)</p>
<p>감성기반 방송시스템</p>	<p>◇ 장애인 등 사용자 맞춤형 UX 서비스 등 현재보다 손쉽게 방송을 향유할 수 있는 감성 기반 방송 시스템 기술 개발 ('14년)</p>
<p>디지털 사이니지</p>	<p>◇ 개인의 취향·위치 등에 따라 맞춤형 광고, 추천 검색 서비스를 제공할 수 있는 사용자 참여형 디지털 사이니지 핵심 기술('14년)</p>