

(붙임2)

인터넷 이용환경 조사결과

□ 주요 웹사이트 ActiveX 사용현황('10년 8월~11월, KISA)

○ 국내현황(100대 웹사이트 조사)

구 분	포털	인터넷서점	쇼핑몰	게임	금융	인터넷신문
조사대상수	10	10	20	20	20	20
사용수	9	9	18	15	20	2
주요 사용 ActiveX 기술	전자결제 파일업로드	전자결제 키보드보안	전자결제 키보드보안	로그인기능 키보드보안	로그인기능 PC방화벽	검색도우미 표차트
사용률(%)	90	90	90	70	100	10

○ 국외현황(주요 20개 웹사이트 조사)

순번	웹사이트명	Active X	순번	웹사이트명	Active X
1	Google(www.google.com)	×	11	Twitter(www.twitter.com)	×
2	Facebook(www.facebook.com)	×	12	WordPress(www.wordpress.com)	×
3	YouTube - Broadcast yourself (www.youtube.com)	×	13	Microsoft Corporation (www.microsoft.com)	×
4	Yahoo! (www.yahoo.com)	○	14	fifa(www.fifa.com)	×
5	Amazon.com (www.amazon.com)	×	15	야후재팬(www.yahoo.co.jp)	×
6	eBay(www.ebay.com)	×	16	혼야타운 (www.honya-town.co.jp)	×
7	IGN(www.ign.com)	×	17	라쿠텐(event.rakuten.co.jp)	×
8	Pogo.com(www.pogo.com)	×	18	4Gamer(www.4gamer.net)	×
9	PayPal(www.paypal.com)	×	19	mufg(www.bk.mufg.jp)	×
10	The New York Times (www.nytimes.com)	×	20	아사히(www.asahi.com)	×

□ 웹 브라우저 시장 점유율(%)

(‘11. 3월기준)

구 분	IE	FireFox	Safari	Chrome	Opera	기타
한국	91.93	2.83	0.78	4.06	0.14	0.25
전세계	45.42	29.99	5.02	17.05	1.97	0.55

출처 : <http://gs.statcounter.com>

□ 웹 브라우저 버전별 사용률(%)

(‘11. 3월기준)

구 분	IE6	IE7	IE8	Firefox3.6	Chrome8	기타
한국	19.90	23.41	48.26	2.37	0.64	5.42
전세계	4.45	9.84	30.42	25.06	0.39	29.84

출처 : <http://gs.statcounter.com>

ActiveX 대체기술 가이드라인 요약

서비스명		대체방법
보 안	공인인증서를 이용한 전자 서명 기술	ActiveX를 사용하지 않고 전자서명을 사용할 수 있는 다양한 범용 기술 (예: 스마트사인)
	개인방화벽	서비스 제공자(금융회사)에서 개인방화벽을 사용자 PC에 강제로 설치하는 것을 사용자가 선택할 수 있도록 하고, 이를 사용하지 않 는 경우 해당 PC의 운영체제에서 제공하는 방화벽 기능을 사용
	키보드보안	서비스 제공자(금융)는 방화벽 방식과 같이 관련 보안에 대해 사용자가 선택할 수 있도록 하고, 웹서 비스 호환성을 위해 프로그램 설치를 대신한 가상키 보드 기능을 사용
	통신데이터 암호화	SSL 기능을 이용하여 통신 데이터 암호화 ※ SSL : Secure Sockets Layer
	보안 이메일	SSL을 이용한 POP3 통신을 이용하여 이메일 내용 보안성 확보 ※ POP3 : Post Office Protocol Ver3.0
파일 처리 기술	다중파일 업로드	HTML5의 파일 API의 'multiple' 속성을 이용하여 구현 ※ API : Application Programming InterFace
	다중파일 다운로드	HTML 4.0 이상, CSS, 자바 스크립트를 이용하 여 웹 프로그래밍으로 구현 ※ CSS : Cascading Style Sheets
	파일 다운로드	HTML 링크 방식으로 다운로드 서비스 구현
그래픽 및 차트 표현	그래픽	XML기반의 SVG, CSS 및 DOM 기술을 이용 하여 구현 ※ SVG : Scalable Vector Graphics ※ DOM : Document Object Model
	그래프/차트	HTML5의 CANVAS 요소와 자바스크립트를 이용 하여 구현
멀티 미디어 재생	동영상 재생	HTML5의 <video> 태그를 이용하여 구현
	음악 재생	HTML5의 <audio> 태그를 이용하여 구현

※ 상기 분야별 언급된 기술은 현재 시점에서 액티브X를 대체하기 좋은 방법을
제안한 것으로 본 기술들이 유일한 방법은 아님

(붙임 4)

ActiveX 개념 및 문제점

□ ActiveX 개념

- 웹브라우저는 기본적으로 문자, 이미지 뷰어기능을 지원하며, 동영상 및 음악 재생, 전자결제, 보안기능 등을 위해서는 별도의 기술이 필요

- 이러한 별도의 기술로는 ActiveX, 실버라이트, 쿼타임, 플래시 등이 있으며, 그 중 우리나라는 마이크로소프트사가 인터넷익스플로러에서만 동작하도록 개발한 **ActiveX**가 광범위하게 사용되고 있음

※ ActiveX : MS사의 IE에서만 동작되는 기술로 사용자가 웹서비스를 이용하는데 필요한 응용프로그램을 PC에 자동 설치할 수 있도록 지원하는 기술

□ 이용예시 : 국민은행



□ ActiveX 문제점

- (DDoS 등 악성코드 감염) 보안 고려없이 ActiveX를 다운로드하는 습관으로 인해 DDoS 공격에 이용되는 좀비PC를 만드는 악성코드 감염경로로 사용될 수 있음
- (서비스 이용 제한) 비표준 웹기술인 ActiveX는 인터넷익스플로러에서만 동작되기 때문에 Firefox, Safari, Chrome 등 다른 브라우저 이용자들은 공인인증, 개인방화벽, 키보드보안 등 특정서비스 이용이 제한됨
- (모바일 환경에서 호환성 제약) 스마트폰, 태블릿PC 등 모바일 환경에서는 기존 웹서비스 이용이 곤란하며, 다양한 모바일 서비스 이용에 불편을 초래함
- (특정 기업에 종속된 편중 시장 형성) 국내 웹 브라우저 이용환경에서 IE의 독점적 점유는 국내 웹 서비스가 특정업체 기술(ActiveX)에 종속되는 현상을 초래함